

ISSN. 2302-8149

Vol. 10 No. 2

Mei 2021

JURNAL

# SISTEM INFORMASI



PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS ISLAM INDRAGIRI  
TEMBILAHAN - RIAU

# Vol 10, No 2 (2021)

Sistemasi: Jurnal Sistem Informasi

DOI: <https://doi.org/10.32520/stmsi.v10i2>

## Table of Contents

### Artikel

<b><u>Pengaruh Budaya dan Lingkungan dalam Menentukan Keberhasilan Implementasi Sistem</u></b> <i>Dea Valenska Gusman, Imam Syafii, Bambang Satrio, Abdurrahman Harits, Likco Desvian Herindra, Eko Sedyono, Aris Puji Widodo</i>	<a href="#">PDF</a> 258-267
<b><u>Klasifikasi Karya Ilmiah (Tugas Akhir) Mahasiswa Menggunakan Metode Naive Bayes Classifier (NBC)</u></b> <i>Nurdin Nurdin, M Suhendri, Yesy Afrilia, Rizal Rizal</i>	<a href="#">PDF</a> 268-279
<b><u>Metode Dempster-Shafer untuk Diagnosis Dini Jenis Penyakit Gangguan Jiwa Skizofrenia Berbasis Sistem Pakar</u></b> <i>Hairani Hairani, Kurniawan Kurniawan, Kurniadin Abd Latif, Muhammad Innuddin</i>	<a href="#">PDF</a> 280-289
<b><u>Klasifikasi Kopra Putih Menggunakan Algoritma k-Nearest Neighbor</u></b> <i>Rosi Rahayu Marlis, Abdullah Abdullah, Fitri Yunita</i>	<a href="#">PDF</a> 290-299
<b><u>Strategi TIK untuk Meningkatkan Peringkat Webometric Universitas Riau Menggunakan Metode GAP Analysis</u></b> <i>Ibnu Daqiqil, Yanti Andriani, Evfi Mahdiah, Al Aminuddin Al Aminuddin</i>	<a href="#">PDF</a> 300-322
<b><u>Klasifikasi Tutupan Lahan Menggunakan Convolutional Neural Network pada Citra Satelit Sentinel-2</u></b> <i>Eka Miranda, Mediana Aryuni</i>	<a href="#">PDF</a> 323-335
<b><u>Pendekatan Human Centered Design pada Perancangan User Experience Aplikasi Pemesanan Menu Cafe</u></b> <i>Fajri Profesio Putra, Agus Tedyana</i>	<a href="#">PDF</a> 336-345
<b><u>Penentuan Penanganan Persalinan Caesar dengan Neural Network dan Particle Swarm Optimization</u></b> <i>Insan Cahya Setia, Toni Arifin</i>	<a href="#">PDF</a> 346-356
<b><u>Analisa Kesuksesan E-Government Lapor dengan Model Delone-Mclean dan Metode PLS-SEM</u></b> <i>Rizal Rachman</i>	<a href="#">PDF</a> 357-368
<b><u>Systematic Literature Review Analisis Metode Agile Dalam Pengembangan Aplikasi Mobile</u></b> <i>Inggrit Larasati, Azizah Nurfauziah Yusril, Pajri Al Zukri</i>	<a href="#">PDF</a> 369-380

<b><u>Klasifikasi Pasien Kanker Payudara Menggunakan Metode Support Vector Machine dengan Backward Elimination</u></b> <i>Rina Resmiati, Toni Arifin</i>	<a href="#">PDF</a> 381-393
<b><u>C5.0 Algorithm Implementation on Web-Based Software and Usability Evaluation</u></b> <i>Ricky Wijaya, Deny Jollyta</i>	<a href="#">PDF</a> 394-403
<b><u>Analisis Usability Mobile Apps Edlink dengan Menggunakan Heuristic Evaluation</u></b> <i>Finka Fatihahsari, Cahyo Darujati</i>	<a href="#">PDF</a> 404-413
<b><u>Penerapan K-Means Clustering dari Log Data Moodle untuk Menentukan Perilaku Peserta pada Pembelajaran Daring</u></b> <i>Easbi Ikhsan</i>	<a href="#">PDF</a> 414-422
<b><u>Implementasi Object Tracking untuk Deteksi Titik Laser Menggunakan Raspberry Pi 4</u></b> <i>Lies Teddy Galang Ramadhan, Florentinus Budi Setiawan, Slamet Riyadi, Leonardus Heru Pratomo</i>	<a href="#">PDF</a> 423-433
<b><u>Analisis Interaksi Pengguna Twitter pada Strategi Pengadaan Barang Menggunakan Social Network Analysis</u></b> <i>Deinard Yordan Sihombing, Yessica Nataliani</i>	<a href="#">PDF</a> 434-444
<b><u>Implementasi Algoritma Synthetic Minority Over-Sampling Technique untuk Menangani Ketidakseimbangan Kelas pada Dataset Klasifikasi</u></b> <i>Mulia Sulistiyono, Yoga Pristyanto, Sumarni Adi, Gagah Gumelar</i>	<a href="#">PDF</a> 445-459
<b><u>Implementasi dan Pengukuran Pengalaman Pengguna Sistem Informasi Rehabilitasi Korban Penyalahgunaan Napza Menggunakan Heart Framework</u></b> <i>Okta Verina Tri Utami, Citra Wiguna, Dwi Mustika Kusumawardani</i>	<a href="#">PDF</a> 460-469
<b><u>Perbandingan Algoritma Decision Tree C4.5 Dan Naive Bayes pada Analisa Tekstur Gray Level Co-Occurrence Matrix Menggunakan Citra Wajah</u></b> <i>Hamdun Sulaiman</i>	<a href="#">PDF</a> 470-479
<b><u>Algoritma Naive Bayes untuk Mengklasifikasikan Kepribadian Siswa SMP Berdasarkan Tipologi Hippocrates-Galenus</u></b> <i>Meilana Meilana, Yuli Astuti, Irma Rofni Wulandari, Istri Sulistyowati, Brigida Arie Mimartiningtyas</i>	<a href="#">PDF</a> 480-489
<b><u>Rancang Bangun Sistem Audit Mutu Internal Guna Optimalisasi Kinerja Penjaminan Mutu Perguruan Tinggi</u></b> <i>Istianah Muslim, Maksum Rois Adin Saf, Rika Perdana Sari, Silvana Rasio Henim</i>	<a href="#">PDF</a> 490-501



[Home](#) > [About the Journal](#) > **Editorial Team**

## Editorial Team

### Chief Editor

Assoc. Prof. Dr. Abdullah Husin, M.Kom, Program Studi Sistem Informasi Universitas Islam Indragiri, Indonesia

### Managing Editor

Usman ST., M.Kom, Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Islam Indragiri, Indonesia

### Editor Board Members

Prof. Dr Ku Ruhana Ku-Mahamud (SCOPUS ID: 55907349500), Universiti Utara Malaysia

Assoc.Prof. Dr. Mahmod Othman (SCOPUS ID: 55951665600), Universiti Teknologi Petronas (UTP), Malaysia

Dr Ayad Mohammed Jabbar (SCOPUS ID: 57203140042), Shatt Al-Arab University College, Iraq

Norhikmah M.Kom (SCOPUS ID: 57216417658), Program Studi Sistem Informasi, Universitas AMIKOM Yogyakarta, Indonesia

Adriyendi, S.Kom., M.Kom (SCOPUS ID: 55616880100), IAIN Batu Sangkar, Sumatera Barat Indonesia

Ahmad Zamsuri, M.Kom (SOPUS ID: 57200093534), Universitas Lancang Kuning Pekanbaru Indonesia

Samsudin Sadek S.Kom., M.Kom, Universitas Islam Indragiri Indonesia, Indonesia

# Implementasi *Object Tracking* untuk Deteksi Titik Laser Menggunakan Raspberry Pi 4

Florentinus Budi Setyawan, Lies Teddy Galang Ramadhan\*, Slamet Riyadi,  
Leonardus Heru Pratomo

Program Studi Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Katolik Soegijapranata  
Jl. Pawiyatan Luhur IV/1 Bendan Dhuwur Semarang 50234, Tlp. 0248441555

\*e-mail: [liesteddy94@gmail.com](mailto:liesteddy94@gmail.com)

(received: 21 Februari 2021, revised: 12 April 2021, accepted: 19 April 2021)

## Abstrak

Penelitian ini menyajikan sistem *pan-tilt* servo yang dapat mengikuti objek yang telah ditentukan. Perlu tercapainya pelacakan yang otomatis dan dapat terpantau melalui monitor. Sistem pada alat ini menggunakan raspberry pi atau komputer kecil, pi camera, *pan-tilt* servo, laser dan metode *template matching*. *Template matching* adalah metode pada pengolahan citra digital untuk menemukan bagian-bagian kecil dari gambar yang cocok dengan gambar *template*. Raspberry pi terhubung pi camera, kamera berfungsi menangkap gambar pada objek setelah disinari titik laser yang digerakkan oleh *pan-tilt* servo. Menggunakan motor servo yang rasio torsi terhadap beban dan keakuratan. Pengenalan warna atau color recognition dilakukan menggunakan openCV yang terinstall pada raspberry pi. Hasil pada alat ini berupa *software* yang dapat melakukan *object tracking* dari penangkapan pi camera dengan jarak objek 2 meter.

**Kata kunci:** camera, raspberri pi, pan-tilt servo, template matching.

## Abstract

*This study presents the pan-tilt servo system to follow an object that has been determined. Need to achieve automatic tracking and can be observed through the monitor. The system in this tool uses a raspberry pi or small computer, pi camera, pan-tilt servo, laser and template matching methods. Template matching is a method of processing the digital image to find small parts of the image that matches the template image. Raspberry pi connected to pi camera, the camera functions to capture images of objects after being illuminated by a laser point which is moved by a pan-tilt servo. Using a servo motor which has the ratio of torque to load and accuracy. Color recognition or color recognition is done using openCV installed on the raspberry pi. The result of this tool is software that can perform object tracking from the capture of the pi camera with an object distance of 2 meters.*

**Keywords:** camera, raspberri pi, pan-tilt servo, template matching.

## 1 Pendahuluan

Teknologi seperti kamera pada awalnya untuk menangkap gambar saja. Seiring perkembangan zaman, kamera dapat berfungsi sebagai sensor untuk mendeteksi gambar apapun yang ditangkap oleh kamera. Gambar akan diolah oleh perangkat komputer yang terprogram untuk tujuan tersebut, teknologi itu dinamakan *computer vision*[1]. *Computer vision* memiliki sistem *object tracking* yaitu sistem yang dapat menentukan posisi dan jarak objek yang bergerak dengan menggunakan kamera.

*Software object tracking* sangat berguna untuk mengidentifikasi objek dengan menggunakan kamera untuk mempermudah pekerjaan. Banyak di era modern bermunculan *software* yang dapat membantu mempermudah pekerjaan agar dapat mendefinisikan objek yang dilacak, diantaranya menggunakan gelombang *ultrasonic*, serta menggunakan metode yang berbeda-beda. Tetapi *software* dengan menggunakan kamera untuk *object tracking* masih jarang ditemukan.

Sebuah *object tracking* atau yang disebut pelacakan objek untuk mendeteksi objek papan besi berlubang yang tersinari oleh titik laser, laser yang digunakan adalah laser yang dapat bergerak

<http://sistemasi.ftik.unisi.ac.id>

kekanan-kiri dan keatas-bawah yang dipasang pada *pan-tiltservo(bracket motor servo)*. Sehingga ketika laser digerakkan oleh *pan-tiltservo*, kamera akan membaca pergerakan titik laser dan kamera dikontrol secara otomatis untuk menjaga posisi titik laser berada pada koordinat lingkaran tengah objek[2].

Dalam proses pelacakan objek, yang pertama harus menentukan objek dalam gambar yang diambil dengan pi *camera*. Namun karena objek tersebut bergerak, untuk ukuran dan letak objek pada gambar berubah-ubah setiap saat. Untuk mencari objek dengan cepat pada gambar, peneliti menerapkan metode *template matching*, untuk proses pencarian objek.

Pada penelitian ini menggunakan metode *template matching* dengan tujuan untuk memudahkan pengguna dalam *object tracking*. Program dibuat menggunakan *Python* dan *OpenCV* untuk menangkap sinar titik laser yang sudah ditentukan warnanya berdasarkan warna RGB (*Red, Green, Blue*). Setelah warnasinar titik laser pada objek tertangkap oleh kamera maka *pan-tiltservo* akan terus melacak dan bergerak mengikuti objek yang sudah ditentukan. Tujuan penelitian untuk membuat software *object tracking* dengan menggunakan kamera secara *real time*, sehingga dapat membantu para pengguna untuk mengawasi objek dengan teknologi yang lebih modern dibandingkan hanya menggunakan mata telanjang. Software ini berguna untuk pengawasan tanah longsor, pergeseran tanah yang kurang stabil dan dapat melakukan proses identifikasi jika dikembangkan lebih lanjut.

## 2 Tinjauan Literatur

Victor Wiley dan Thomas Lucas[3], computer vision bekerja menggunakan algoritma dan sensor optik untuk merangsang visualisasi manusia, supaya secara otomatis mengekstrak informasi berharga dari suatu objek. Dibandingkan dengan metode konvensional yang membutuhkan waktu lama dan membutuhkan analisis laboratorium yang canggih.

Ahmad F et al [4], melakukan penelitian algoritma sistem pelacakan dengan cara menggabungkan algoritma *optical flow* dan *template matching* untuk memperkuat pelacakan dan memperkecil galat yang dihasilkan. Sistem telah diujikan pada video permainan sepak bola dengan bola sebagai objek yang dilacak. Algoritma *optical flow* dan *template matching* digunakan secara bergantian berdasarkan koordinat jarak keduanya yang dihitung menggunakan persamaan jarak Euclidean.

Indra Pramana et al[5], mendesain suatu *software* program yang dapat melakukan *tracking objek*, dimana *software* ini dapat digunakan untuk mengidentifikasi dan memilah benda yang diinginkan dari background yang tertangkap oleh kamera atau CCTV. Ada beberapa tahapan dalam memproses *software tracking* objek ini diantaranya yaitu proses pengambilan gambar dari webcam yang aktif untuk *database* gambar yang dimaksudkan, kemudian *cropping* gambar untuk memisahkan *background* dengan objek yang dimaksudkan, dan kemudian proses *matching* antara *image database* dengan *capture image real time* yang dilakukan oleh webcam atau CCTV, sehingga PC dapat membandingkan *image database* yang tersimpan dengan *image* yang ditangkap dari webcam yang telah di install.

Vidhyapeeth Rajasthan Neelam Sharma[6], melakukan penelitian tentang gambaran umum *template matching*. Teknik *template matching* bersifat fleksibel dan mudah digunakan, dilakukan di bidang seperti image processing, signal processing, kompresi video dan pengenalan pola. *Template* biasanya digunakan untuk mencetak karakter, mengidentifikasi angka dan objek sederhana lainnya. Ini dapat digunakan untuk mendeteksi tepi dalam gambar di bidang manufaktur sebagai bagian dari kontrol kualitas dan sarana untuk menavigasi robot seluler.

penelitian kali ini membangun sistem kamera untuk pengawasan pergerakan tanah dan mendeteksi adanya gerakan dalam jarak pandang kamera secara otomatis dan memberi tahu penggunaannya jika mendeteksi adanya pergerakan melalui monitor. Teknik *matching* tidak hanya mengambil ukuran kesamaan tetapi juga menghitung ketidakakuratan antara gambar yang memperhitungkan perkiraan melalui metrik Mean Squared Error(MSE)[7].

MSE(Mean Squared Error)

$$= \frac{\sum \sum (\text{Temporary}(u,v) - \text{Target}(u,v))^2}{\text{Number of pixels}} \quad (1)$$

### 3 Metode Penelitian

Pada tahap metode yang digunakan untuk melakukan *object tracking* adalah metode *template matching*. Pengambilan metode ini dimulai dari studi pustaka, metode studi pustaka yang dilakukan yakni dengan cara mengkaji jurnal-jurnal yang berkaitan dengan *computer vision*, *template matching* dan raspberry pi yang digunakan dalam *object tracking* pada penelitian ini. Tahap selanjutnya adalah perancangan dan analisa pada alat yang digunakan pada penelitian ini. Tahap yang terakhir adalah pengujian setelah menganalisa hasil data yang didapatkan. Jika hasil data yang didapatkan sudah sesuai maka selanjutnya membuat kesimpulan berdasarkan pengujian yang dilakukan.

#### 3.1 Perancangan Alat

Perancangan alat dan bahan ditunjukkan pada Tabel 1.

**Tabel 1. Alat dan Bahan yang Digunakan**

Alat	Bahan
1. Raspberry Pi 4	1. <i>Operating system</i> raspbian
2. <i>Pan-tilt servo bracket</i>	2. Python IDE
3. Pi camera	3. <i>OpenCV</i>
4. Laser	4. <i>Micro SD card</i> 64 GB
5. Kabel <i>connector</i>	
6. <i>Power supply</i> 5V	
7. Kabel HDMI	
8. Monitor	

##### a. Raspberry pi

Raspberry pi adalah *mini computer* dengan ukuran *single board computer* dan memuat *processor* ARM Cortex, memiliki *input* dan *output* GPIO (*General Purpose Input Output*)[8]. Raspberry pi yang digunakan pada penelitian ini merupakan generasi yang ke 4. Raspberry pi ditunjukkan pada Gambar 1.



**Gambar 1. Raspberry pi 4**

##### b. Pan-Tilt Servo Bracket

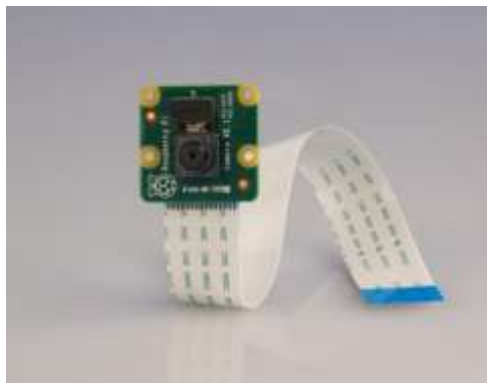
Pada Gambar 2 *pan-tiltservo* merupakan penggerak laser yang di program untuk menggerakkan titik laser pada obyek yang akan dilacak oleh kamera. Sistem *pan-tilt* ini digerakkan oleh 2 buah motor servo MG996R bertorsi tinggi dan menggunakan gear logam yang dapat bergerak 180 derajat [9].



Gambar 2. Pan-tilt Servo Bracket

#### c. Pi Camera

Modul pi camera merupakan produk kamera resmi yang diciptakan agar dapat kompatibel dengan perangkat *Raspberry Pi*. Kamera yang kompatibel dengan perangkat komputer akan lebih mudah diprogram karena telah disesuaikan spesifikasinya dan peruntukannya. *Pi camera* memiliki kemampuan koneksi ke *raspberry pi* sangat cepat hingga resolusi gambar 1080p (1920x1080x10bpp) pada 30 *frames* per detik. *Pi camera* seperti yang terlihat pada Gambar 3.



Gambar 3. Modul Pi Camera v2

#### d. Laser

Laser adalah singkatan dari bahasa Inggris: Light Amplification by Stimulated Emission of Radiation, merupakan mekanisme suatu alat yang memancarkan radiasi elektromagnetik yang bisa juga diartikan perbesaran intensitas cahaya oleh pancaran terangsang, biasanya dalam bentuk cahaya yang tidak dapat dilihat maupun dapat dilihat dengan mata normal, melalui proses pancaran terstimulasi[10]. Pancaran laser biasanya tunggal, memancarkan foton dalam pancaran koheren[11]. Gambar laser ditunjukkan pada Gambar 4.



Gambar 4. Laser

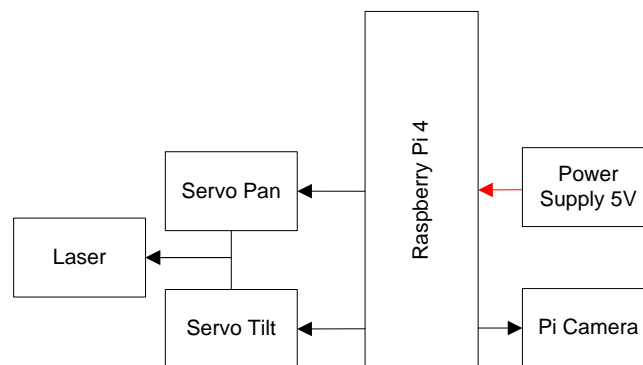


#### e. Python

*Python* adalah bahasa pemrograman yang dapat mengeksekusi sejumlah perintah yang bersamaan secara langsung dengan metode orientasi pada objek yang sudah ditentukan. *Python* mendukung berbagai paradigma dalam pemrograman yang berorientasi objek, imperatif dan fungsional. Fitur-fitur yang tersedia pada *Python* yaitu pemrograman dinamis yang dilengkapi dengan manajemen memori otomatis. Tipe Data di *Python* Variabel menyimpan data yang dilakukan selama program dieksekusi dan isinya dapat diubah oleh operasi – operasi tertentu pada program yang menggunakan variabel tersebut[12].

#### f. OpenCV

*OpenCV* singkatan dari (*Open Source ComputerVisionLibrary*) adalah sebuah *library* pemrograman yang digunakan untuk pengolahan citra pada waktu sebenarnya yang diciptakan oleh *Intel*. *OpenCV* memiliki banyak fungsionalitas yang dapat membantu dalam pembuatan aplikasi *ComputerVision* yang lebih mudah dan tidak rumit. *OpenCV* dapat digunakan dengan bahasa pemrograman yang bermacam-macam seperti *Python* , *Java* dan bahasa C[7].



Gambar 5. Diagram Blok Perancangan Alat

Untuk perancangan alat ditunjukkan pada blok diagram dalam Gambar 5 terdiri dari dua buah motor servo, laser, *raspberry pi 4*, komputer dan *pi camera*. *Pi camera* mengirimkan informasi citra ke komputer, kemudian dilakukan pengambilan gambar titik laser pada obyek, selanjutnya mengirimkan perintah kontrol ke *raspberry pi*. *Pi camera* yang bekerja melakukan pengambilan gambar secara terus menerus dengan selang waktu tertentu, kemudian *raspberry pi* sebagai komputer akan memproses gambar dengan library *Open CV* (*Open Source Computer Vision Library*) menggunakan bahasa pemrograman *python*[13]. Dari informasi yang didapat akan menggerakkan dua buah motor servo, servo satu untuk pergerakan horizontal (*pan*) dan servo dua untuk pergerakan vertikal (*tilt*).

### 3.2 Perancangan software

#### 1 Input citra

Input citra adalah tahap awal untuk mendapatkan citra digital. Tujuan input citra adalah untuk menentukan data yang diperlukan dan memilih metode perekaman citra digital.

#### 2 Pre processing

*Pre processing* digunakan untuk penyamaan ukuran matriks yang akan dicocokkan dengan algoritma *template matching* serta penghilangan noise pada citra.

#### 3 Grayscale

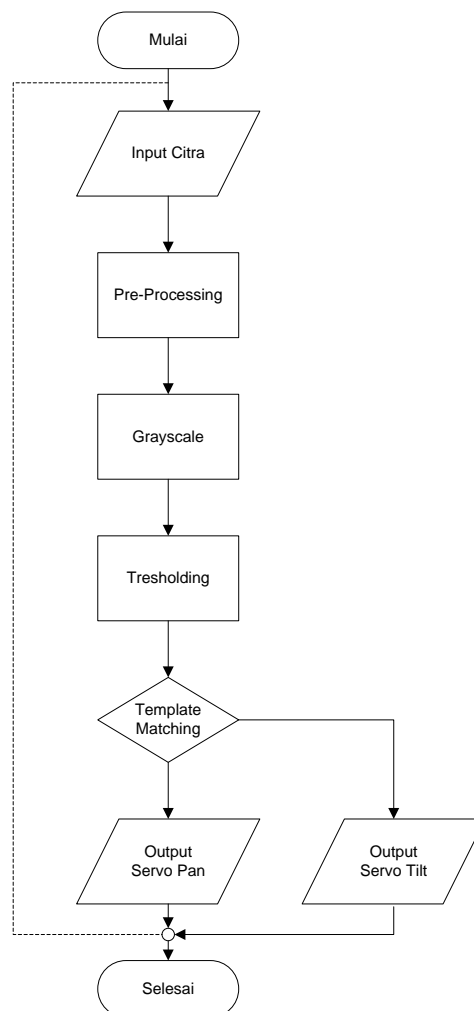
Pada proses *grayscale* masing-masing pixel RGB dari citra diambil nilainya, lalu dilakukan pengambilan mean dari ketiga nilai RGB tersebut, yang nantinya masing-masing nilai R, G, dan B akan diinisialisasi dengan nilai rata - ratanya tersebut sehingga tercipta warna keabuan dari matriks citra yang telah dilakukan proses *grayscale*.

#### 4 **Thresholding**

*Thresholding* adalah suatu proses yang digunakan untuk menghasilkan citra biner yaitu citra dengan hanya dua warna, yaitu: hitam dan putih. Nilai pixel yang awalnya lebih kecil daripada 127 diinisialisasi dengan nilai pixel 1, sedangkan nilai pixel yang awalnya lebih besar daripada 127 yang berupa *background* diinisialisasi dengan nilai pixel 0. Untuk pengubahan warna citra menjadi biner, *thresholding* juga digunakan untuk penghilangan *noise* yang dapat mengganggu hasil dari pengenalan bentuk nantinya[14].

#### 5 **Template matching**

*Template matching* adalah sebuah teknik dalam pengolahan citra digital untuk menemukan bagian-bagian kecil dari gambar yang cocok dengan *template* gambar. Metode juga sebagai pendeteksian gerakan pada video dimana sistem menetapkan satu gambar sebagai referensi sebelum memulai perhitungan untuk menentukan ada atau tidaknya gerakan.



**Gambar 6. Flow Chart Perancangan Software**

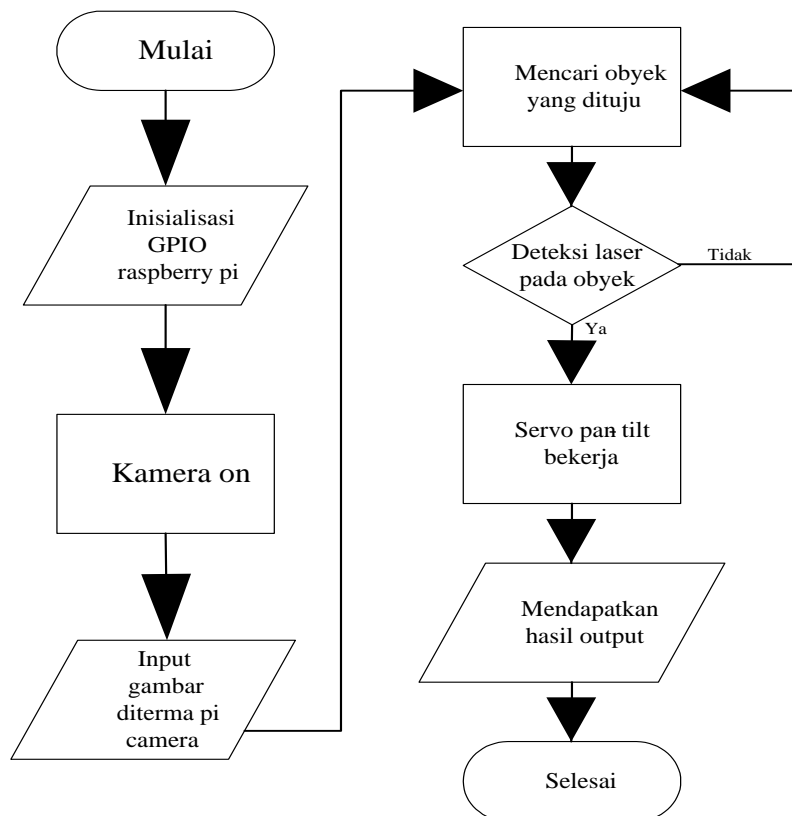
Gambar 6 merupakan *flowchart* perancangan *software* cara kerja sistem ini yaitu capture gambar pada objek yang disinari oleh titik laser diproses menggunakan langkah-langkah *image processing*. Pada proses ini dilakukan tahap untuk mengidentifikasi citra dengan proses *template matching*, sehingga dapat diidentifikasi citra dari kamera dan memberikan informasi yang sesuai. Selanjutnya terjadi pencarian di antara *template-template* yang ada, jika *template* telah ditemukan maka *camera* dapat mengenal bentuk tersebut. Setelah kecocokan objek dan *template* telah terjadi, maka proses *pan-tilt* servo dapat *tracking*[15].

#### 4 Hasil dan Pembahasan

Pengujian alat dilakukan dengan proses observasi dari parameter yang dirancang untuk mengetahui tingkat keakurasian dari metode yang digunakan pada penelitian ini. Hasil yang ditampilkan berupa pengujian pelacakan dan pengukuran pada setiap servo dilakukan untuk pembuktian bahwa hasil alat yang dibuat sesuai dengan rancangan dan teori yang telah disajikan pada bab sebelumnya. Pengambilan data berupa hasil pengendalian laser yang terintegrasi dengan *pi camera*.

##### A. Pengujian Pelacakan

Selanjutnya dilakukan Algoritma pelacakan dengan menggunakan visual studio yang di kirim dengan bahasa pemrograman *OPEN CV library C++*. Komputer utama adalah pusat pemrosesan gambar selama proses pelacakan. Jika terjadi kegagalan, ada algoritma lain disebut dengan *template matching* untuk menangani masalah ini. Algoritma *template matching* adalah sebuah teknik dalam pengolahan citra digital untuk menemukan bagian-bagian sederhana dari gambar yang cocok dari template, dengan menggunakan metode ini akan menghitung posisi obyek berdasarkan *template* obyek yang terakhir terdeteksi. Setelah obyek diidentifikasi maka algoritma akan menghitung kembali pelacakan dan memberikan posisi tengah dari lingkaran obyek ini di setiap *frame* video kontinu dari kamera. Gambar 7 menunjukkan *flowchart* cara kerja program.

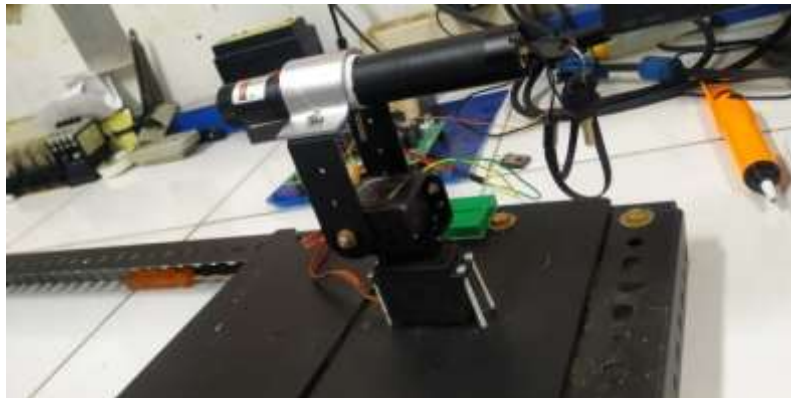


Gambar 7. Flowchart Cara Kerja Program

Motor servo dilengkapi dengan sistem kontrol yang memberikan umpan balik posisi perputaran motor dari 0 sampai 180 derajat. Disamping itu servo ini memiliki torsi relatif kuat, pemberian PWM pada servo akan membuat bergerak pada posisi tertentu. Frekuensi PWM yang digunakan pada pengontrolan servo selalu 50 Hz sehingga pulsa dihasilkan setiap 20 ms [16].

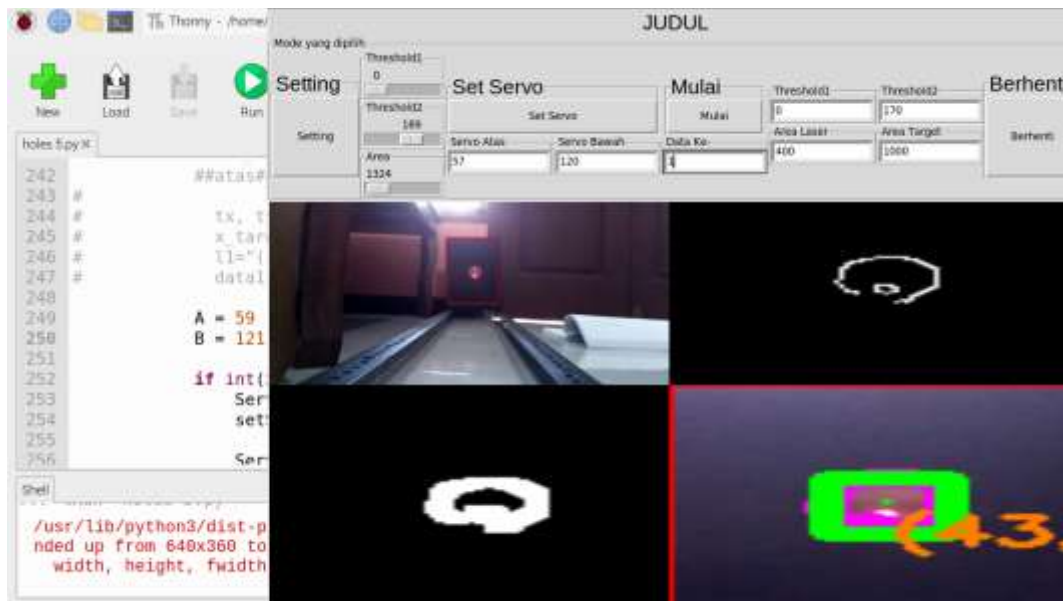
Sistem motor servo terdiri *software* yang sangat berperan untuk menulis program, meng-*compile* menjadi kode *biner* lalu meng-*upload* kedalam mikrokontrol. Pengujian kinerja *tracking* dilakukan

untuk mengetahui stabilitas dan kinerja kontrol motor servo. Dalam situasi ini, identifikasi sistem pertama kali dilakukan untuk menentukan parameter awal. Kemudian kinerja *tracking* dari setiap servo dievaluasi. Mekanisme kontrol servo digunakan untuk memandu laser agar bergerak disekitar lingkaran obyek yang sudah ditentukan. Hasil ekstraksi fitur berupa koordinat aktual posisi (x,y). Nilai x dan y selanjutnya menjadi masukan nilai kontrol proporsional untuk menentukan pergerakan servo dalam laser pan-tilt. Terdapat *power supply* 5V 3A sebagai *power* untuk servo *pan-tilt*. Sedangkan PWM servo dihubungkan pada pin GPIO dan *ground* pada *raspberry* pi yang berfungsi sebagai penanda ketika obyek terdeteksi ataupun tidak terdeteksi. Gambar 8 merupakan bentuk fisik dari laser *pan-tilt*.



Gambar 8. Bentuk Laser *Pan-Tilt*

Koordinat data keluaran digunakan untuk mengontrol mekanisme *pan-tilt* servo untuk berpindah posisi yang diinginkan secara otomatis. Perpindahan koordinat keluaran akan dihitung dan dikirimkan kembali ke sistem masukan untuk dibandingkan dengan pusat obyek sebagai setpoint. Algoritma kontrol akan menghasilkan sinyal PWM untuk *pan-tilt* servo agar laser berada ditengah lingkaran obyek. Posisi yang diinginkan harus akurat dan cepat dengan menggerakkan *pan-tilt* servo menggunakan algoritma ini untuk semua jenis pengujian. Gambar 9 merupakan *parametersoftware* dari pelacakan titik laser oleh camera, sedangkan Gambar 10 menunjukkan implementasi alat.



Gambar 9. Parameter Pelacakan Titik Laser oleh Camera





**Gambar 10. Implementasi Alat**

Alat tersebut di implementasikan pada media berjarak 2 meter dengan cara menempelkan obyek plat berlubang yang terpasang pada bagian rangka besi, posisi di tengah kedua servo tidak bergerak. Ketika objek digeser kearah atas maupun kebawah maka posisi y pada objek akan berubah dan servo tilt akan bergerak memposisikan agar laser selalu ditengah objek. Dilanjutkan dengan pengujian servo pan yang bergerak kearah kanan dan kearah kiri. Begitu juga dengan cara kerja servo tilt sebelumnya. Ketika objek yang dilacak mulai bergerak kearah kanan maupun kiri, maka servo pan akan mengikuti agar posisi x pada objek selalu ditengah.

#### **B. Pengujian sudut servo pan**

Pada tahap pengujian ini servo pan dilakukan pengujian pergerakan secara horizontal arah kanan dan pergerakan horizontal kearah kiri pada servo. Pada pengujian akan dilakukan pengukuran pergerakan alat dengan sudut yang ditentukan. Pada tabel 2 merupakan pengujian pergerakan alat dengan gerakan pan kanan, pergerakan dari sudut  $180^\circ$  sampai  $18^\circ$  dengan selisih setiap sudut  $18^\circ$ . Sedangkan tabel 3 merupakan pengujian pergerakan alat dengan pergerakan pan kiri, dengan pergerakan sudut  $18^\circ$  sampai  $180^\circ$  dengan selisih setiap sudut  $18^\circ$ .

**Tabel 2. Pengujian Dengan Gerakan Pan Kanan**

No	Sudut Sebenarnya	Sudut terukur				
		I	II	III	IV	V
1	180	188	186	185	185	188
2	162	165	167	168	166	169
3	144	147	148	149	147	151
4	126	129	130	130	128	132
5	108	111	113	112	111	115
6	90	95	97	96	95	99
7	72	76	78	78	76	80
8	54	56	59	59	58	61
9	36	35	39	39	38	41
10	18	16	20	20	18	22

**Tabel 3. Pengujian dengan Gerakan Pan Kiri**

No	Sudut	Sudut terukur				
	Sebenarnya	I	II	III	IV	V
1	18	20	21	20	20	20
2	36	38	39	40	37	40
3	54	57	58	58	57	59
4	72	76	77	77	76	77
5	90	92	94	94	93	95
6	108	109	111	110	109	111
7	126	128	128	128	128	129
8	144	147	147	147	146	148
9	162	168	167	166	167	168
10	180	188	186	185	185	188

### C. Pengujian sudut servo tilt

Pada tahap pengujian ini servo *tilt* dilakukan pengujian pergerakan secara vertikal arah atas dan pergerakan vertikal kearah bawah pada servo. Pada pengujian akan dilakukan pengukuran pergerakan alat dengan sudut yang ditentukan. Pada tabel 4 merupakan pengujian pergerakan alat dengan gerakan *tilt* atas, pergerakan dari sudut 180° sampai 18° dengan selisih setiap sudut 18°. Sedangkan tabel 5 merupakan pengujian pergerakan alat dengan pergerakan *tilt* bawah, dengan pergerakan sudut 18° sampai 180° dengan selisih setiap sudut 18°.

**Tabel 4. Pengujian dengan Gerakan Tilt atas**

No	Sudut	Sudut terukur				
	Sebenarnya	I	II	III	IV	V
1	180	180	180	180	180	180
2	162	165	166	166	166	165
3	144	147	147	147	147	147
4	126	130	131	130	130	130
5	108	112	113	113	113	112
6	90	95	96	95	95	95
7	72	79	78	78	78	78
8	54	59	59	59	59	59
9	36	41	40	40	41	40
10	18	23	22	22	22	22

**Tabel 5. Pengujian dengan Gerakan Tilt Bawah**

No	Sudut	Sudut terukur				
	Sebenarnya	I	II	III	IV	V
1	18	20	19	18	20	19
2	36	39	39	36	39	39
3	54	58	58	54	58	58
4	72	77	77	72	77	77
5	90	93	94	90	93	93
6	108	111	111	108	111	111
7	126	127	128	126	127	127
8	144	144	145	144	144	144
9	162	162	163	162	162	163
10	180	177	179	180	177	178

## 5 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang telah dibuat dapat diambil kesimpulan software akan sangat membantu dalam pengawasan terhadap tanah gerak/longsor. Sistem *pan-tiltservo* yang diterapkan pada aktuator motor servo dapat melacak pergerakan laser yang terintegrasi pi *camera* dengan baik sesuai obyek yang diinginkan. Hal ini dibuktikan dengan data yang dihasilkan pada saat pendeteksi laser oleh kamera, yaitu berupa radius dan jarak dinamis antara obyek dan *pan-tiltservo*. Dalam metode *template matching* mampu mendeteksi gerakan yang terjadi dalam jarak pandang kamera dengan baik yang dibuktikan pada hasil data servo bahwa pergerakannya stabil. Penggunaan resolusi kamera sangat mempengaruhi jarak obyek, besarnya resolusi ini akan menyebabkan kerja *processor* dalam pengolahan citra yang semakin berat. *Raspberry pi* diakses dengan komputer menggunakan IP *address* sehingga mudah dikontrol asalkan kedua perangkat tersebut terhubung dalam satu jaringan *WIFI*.

## Referensi

- [1] C. Edward, S. Ghanie, and F. B. Setiawan, "Penerapan Sistem Pan-Tilt Camera untuk Deteksi Objek berdasarkan Warna menggunakan Raspberry Pi," vol. 5, pp. 92–96, 2020.
- [2] A. Fahriannur and M. Siswanto, "Sistem Tracking Obyek Berbasis Algoritma Optical Flow Menggunakan Kamera Pan-Tilt," pp. 175–178, 2017.
- [3] V. Wiley and T. Lucas, "Computer Vision and Image Processing: A Paper Review," *Int. J. Artif. Intell. Res.*, vol. 2, no. 1, p. 22, 2018.
- [4] A. Fahriannur, R. Mardiyanto, and M. Siswanto, "Sistem Pelacakan Objek Menggunakan Kombinasi Algoritma Optical Flow dan Template Matching," *J. Teknol. dan Sist. Komput.*, vol. 6, no. 1, pp. 13–17, 2018.
- [5] I. Pramana and M. Z. H. Samsono, "Tracking Object Menggunakan Metode Template Matching Berbasis Stereo Vision," pp. 2–6, 2011.
- [6] B. Vidhyapeeth Rajasthan Neelam Sharma and A. Professor Banasthali Vidhyapeeth Rajasthan, "An Overview of Various Template Matching Methodologies in Image Processing," *Int. J. Comput. Appl.*, vol. 153, no. 10, pp. 975–8887, 2016.
- [7] A. Jalil, "Deteksi Gerak Objek Berbasis Pengolahan Citra Menggunakan Metode Binary-Image Comparison," *Electro Luceat*, vol. 6, no. 1, pp. 109–116, 2020.
- [8] Pi Raspberry, "Raspberry Pi 4 Computer," no. June, 2019.
- [9] T. Pro, "MG996R High Torque Metal Gear Dual Ball Bearing Servo," *Electronic Caldas*, no. 6 V, pp. 1–10, 2015.
- [10] T. Ou, "Laser interferometric particle imaging measurement image processing dependent on skewed chaotic field," *Proc. 2019 IEEE 3rd Inf. Technol. Networking, Electron. Autom. Control Conf. ITNEC 2019*, no. Itneec, pp. 2395–2400, 2019.
- [11] M. Rawis, "Instrumentasi dan Klasifikasi Laser," *J. Inf.*, vol. 10, pp. 1–16, 2009.
- [12] A. N. Syahrudin and T. Kurniawan, "Input Dan Output Pada Bahasa Pemrograman Python," *J. Dasar Pemrograman Python STMIK*, no. January, pp. 1–7, 2018.
- [13] E. W. C. Humani Figur, Adi Kusworo, "Aplikasi Pengolahan Citra pada Raspberry Pi untuk Membedakan Benda Berdasarkan Warna dan Bentuk," vol. 5, no. 4, pp. 157–162, 2016.
- [14] J. M. Pasaribu, "Perancangan Sistem Kendali Camera Crane dan 2 Axis Pan-Tilt Head Menggunakan Stick Commander Wireless Remote," p. 110, 2017.
- [15] Y. Juqing, W. Dayong, and Z. Weihu, "Precision laser tracking servo control system for moving target position measurement," *Optik (Stuttg.)*, vol. 131, pp. 994–1002, 2017.
- [16] O. A. Astra and Y. Mardiana, "Rancang Bangun dan Analisa Pengendali CCTV Berbasis Arduino Menggunakan Smartphone Android," *J. Media Infotama*, vol. Vol.14 No., no. 1, pp. 39–50, 2018.